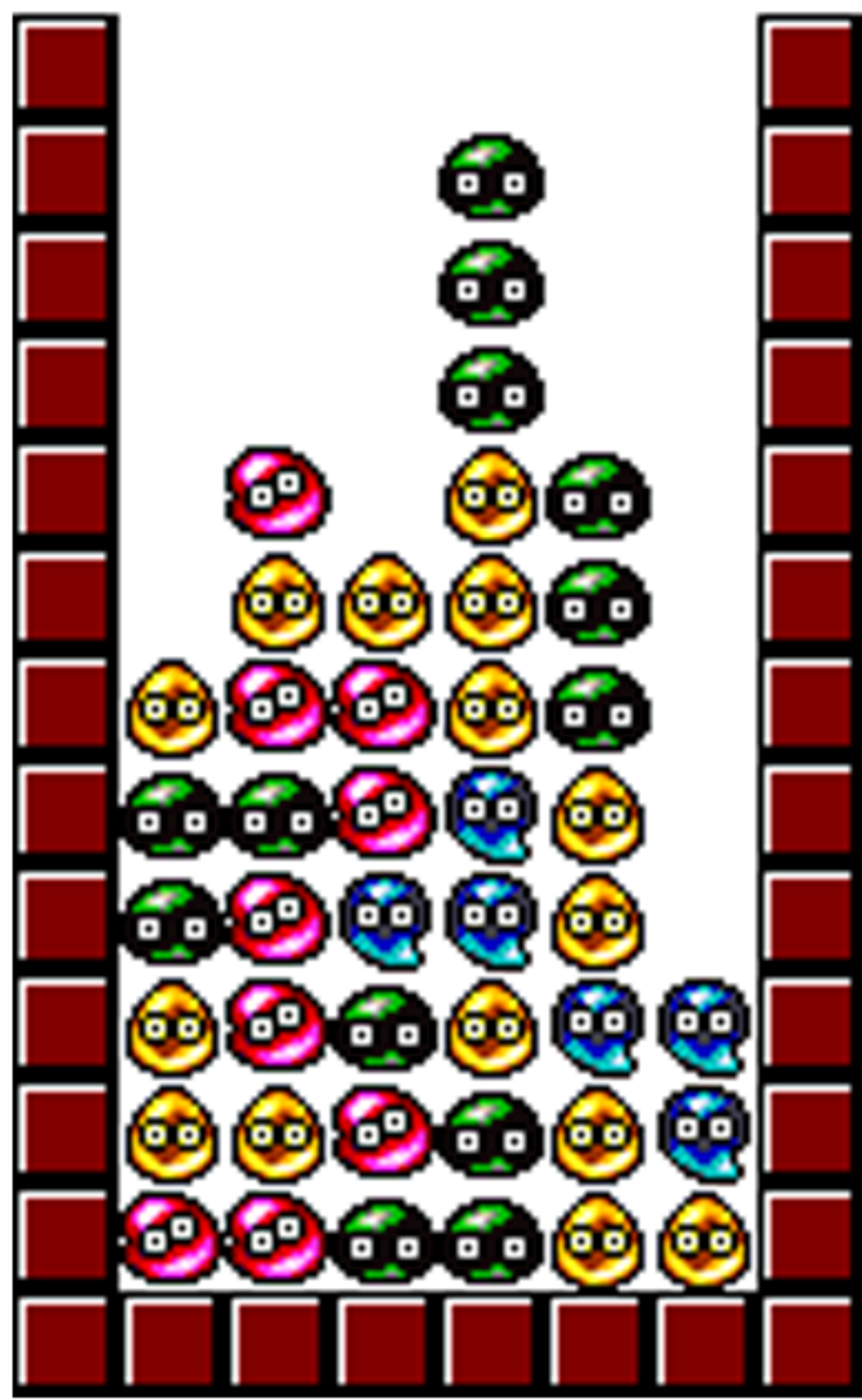
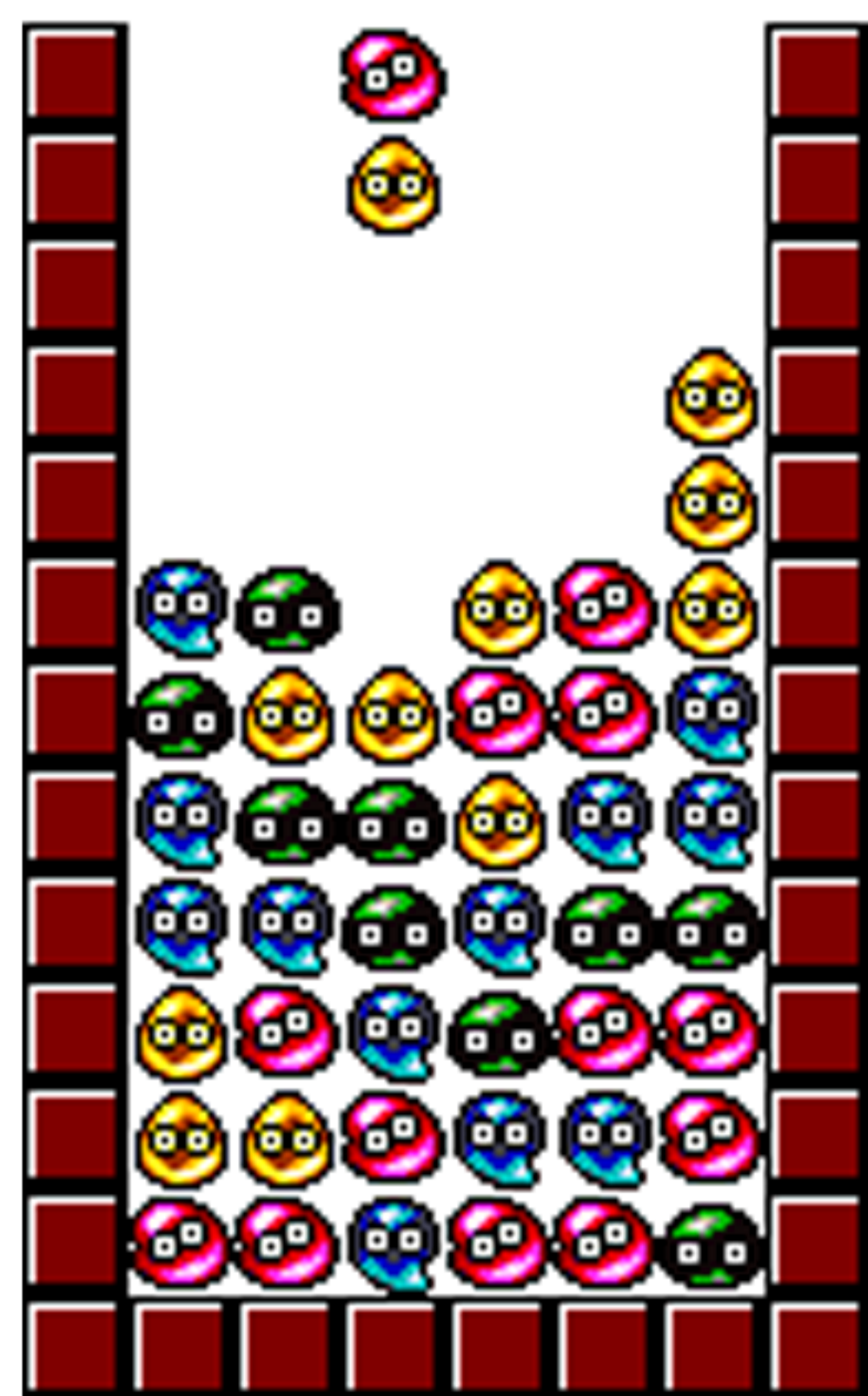


ケース 4



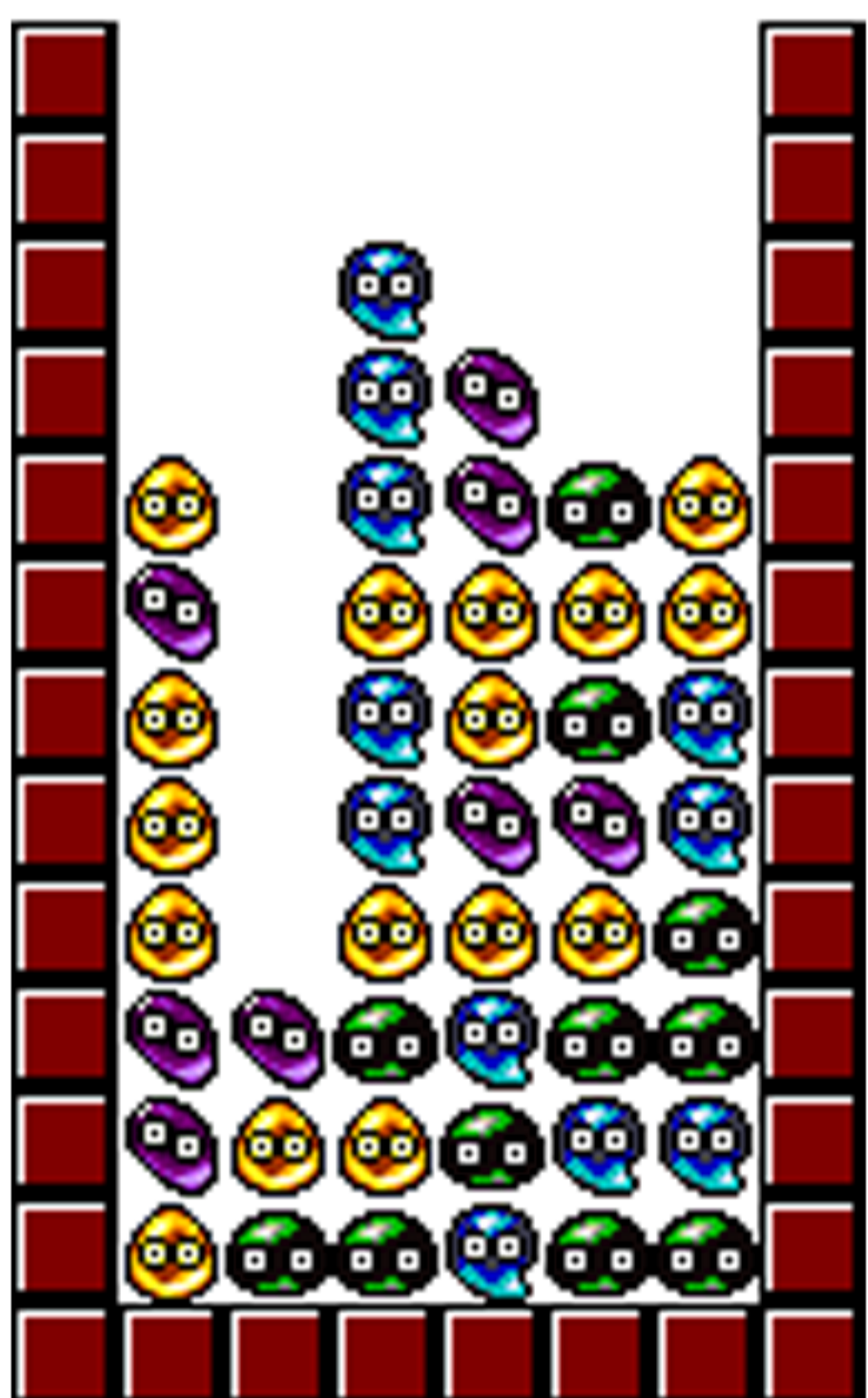
催促に



どう対応するか迷っている
+
本体はすぐには撃てない場合

本体などなんでもいいから追い討ちすることで
割り込みが発生し相手は死ぬ。

ケース 5



2 ダブの後の本体が最初のほうで破壊され、
連鎖の始めのほうでお邪魔を多く送っているため、
割り込みによって2 ダブの部分が相殺され
にくくなっています。

このように小連鎖の部分の威力を上げることで
割り込みを決めやすくなります。

最後に

連携を狙われてる場合は小連鎖の威力をあげる
ことや、時間を短くすること、相手の連携両方
のぷよの威力を把握して対応するなどが大事で
す。