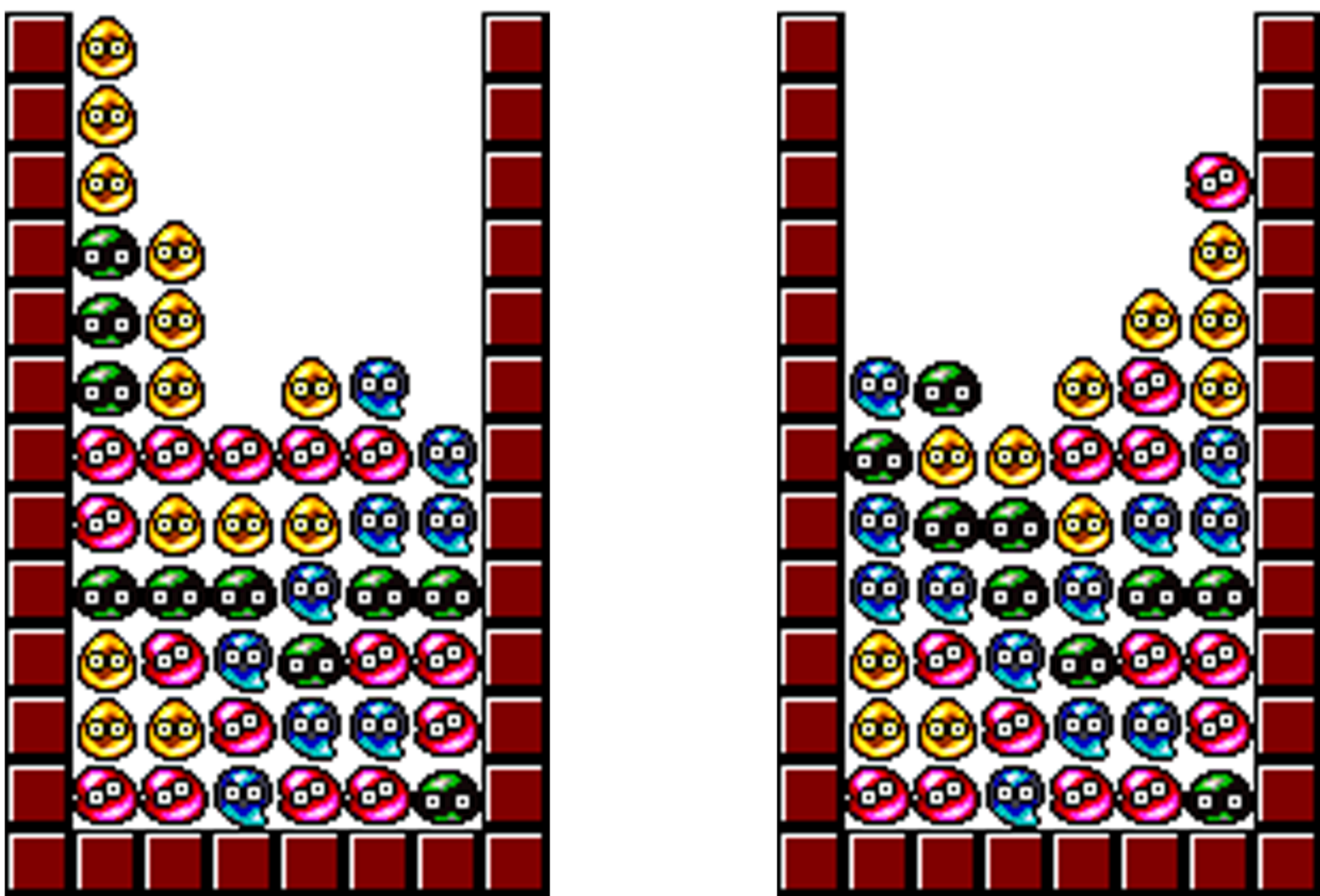


## ぷよぷよ講座4 「連携」

相手に連続して催促や本体を撃つことで次の手を撃つまでの時間を減らして有利に持っていくことができます。割り込みが出来れば特に有効です。

割り込みはぷよ通特有の仕様なのでなれない方が多いですが、うまくいけば相手に対応する前に勝ちを決めることもできます。非常に強力なのでぜひ使えるようになりましょう。

### ケース 1



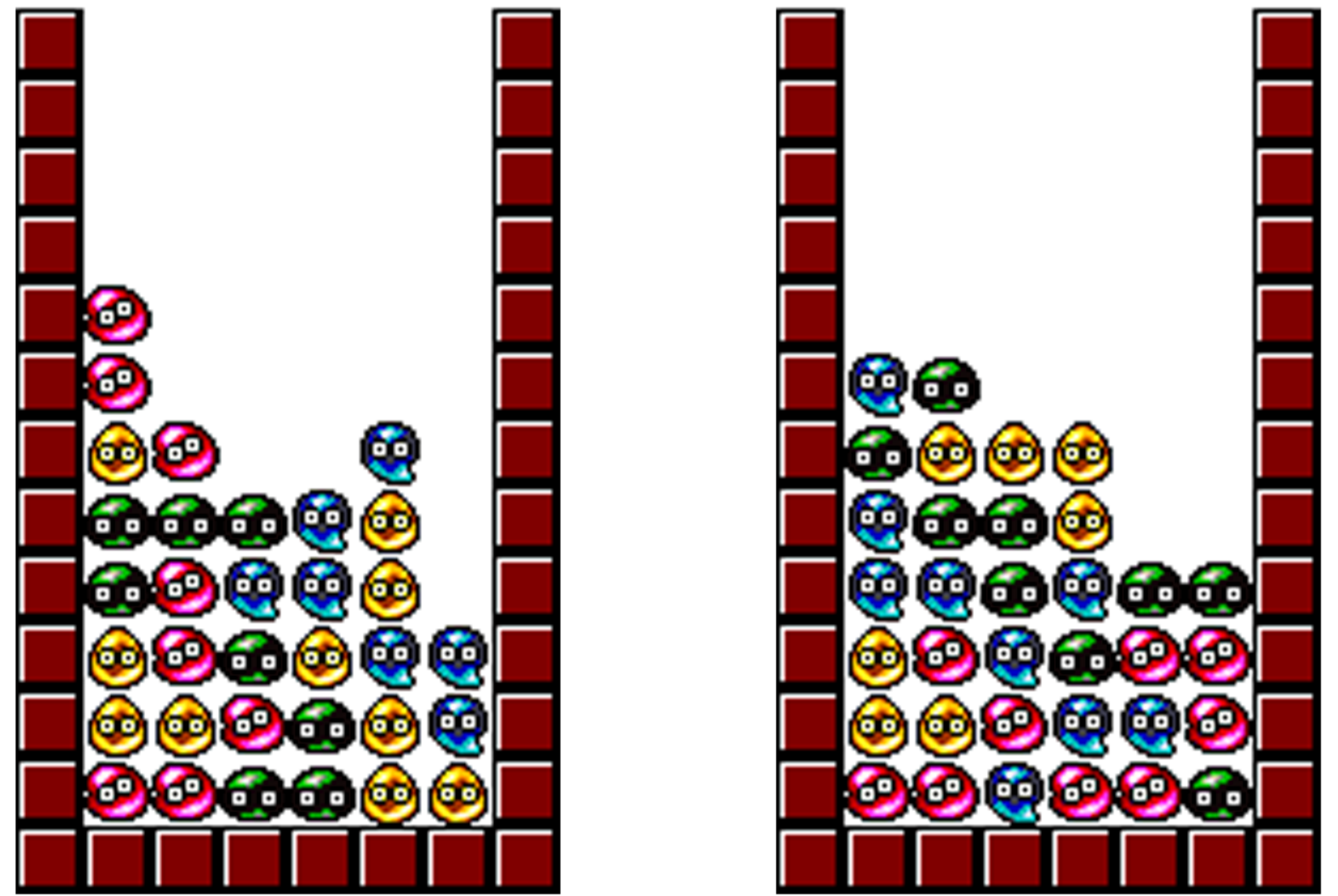
こんな催促を撃ったとき

こんな対応をした場合

即本体を撃つことで本体の分のお邪魔が先に相殺され、5連鎖を撃ち終わった時点で催促の分のお邪魔が降ってきます。どれくらい降るかは状況によりますが、今回の場合相手の連鎖は確実に埋まりそこに本体の残りのお邪魔が降るので勝ち確定となります。

このように相手の対応に対して催促、本体をうまく合わせることで相手に対応手があってもつぶすようなことができるのです。

### ケース 2

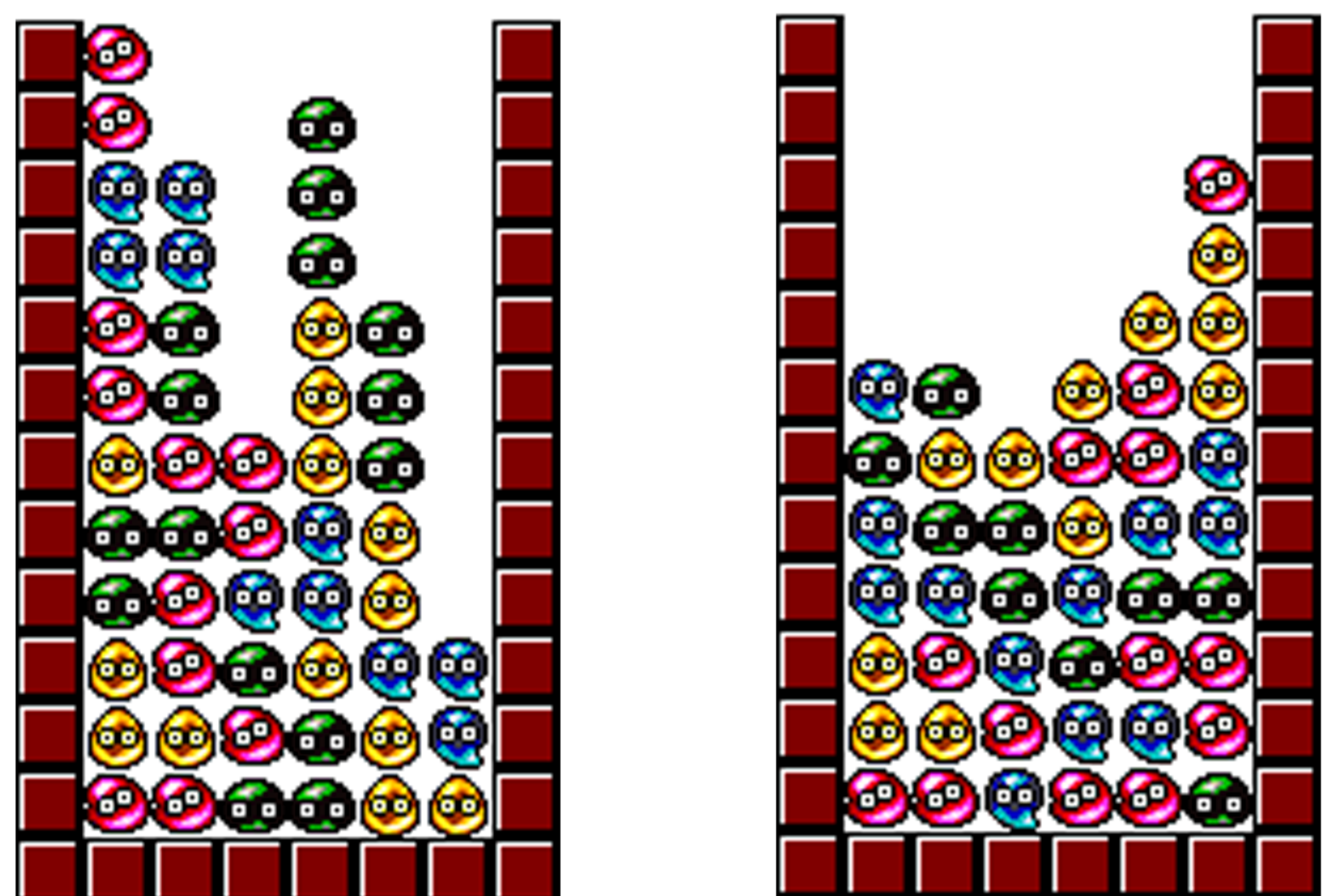


2ダブに対して3連鎖の対応

3連鎖をかなり早く撃たないと2つめの2ダブで割り込みが起きて2Pの発火点はふさがれ、そこにお邪魔が降ってかなり不利になります。

ふさがれなくても本体を撃つか2ダブ分のお邪魔を受けるかの状況になるでしょう。

### ケース 3



こんな2連鎖に

大きな対応をしてきた場合

本体を伸ばす時間を大きく削ることができる上にこちらの連鎖が短く大きいので本体発火でほぼ勝利になります。いわゆるクロスです。